

| | | | | |
|--|--|-----------------------------|--------------------------|---|
|  GOBERNACIÓN DEL TOLIMA | PLANEACIÓN ESTRATÉGICA Y DE COMUNICACIONES | | |  INDEPORTES TOLIMA |
| | FORMATO INFORME MENSUAL COORDINADORES – METODÓLOGOS | | | |
| VERSIÓN: 01 | RESPONSABLE: GERENTE | FECHA: 06/10/2024 | PÁGINA: 1 de 5 | CÓDIGO: GEC-R-03 |

INFORME PROGRAMA 1, 2, 3 A JUGAR - RECREACIÓN INDEPORTES TOLIMA

Beneficiados: (Especifique por tipo de beneficiarios y enumera cuántos son / solo si aplica)

| REGIONES | MUNICIPIOS | BENEFICIADOS |
|----------------------|------------|--------------|
| Subregión Suroriente | Alpujarra | 40 |
| | Dolores | 40 |
| Subregión Sur | Ortega | 80 |
| TOTAL | | 160 |

| Beneficiados | Cuantos |
|--------------------------|---------------------|
| Personas | 160 |
| Municipios | 3 |
| Instituciones Educativas | 3 |
| Hospitales | |
| Asociaciones | |
| Otro ¿Cuál? Fundacion | Comunidad religiosa |

Enfoque diferencial y territorial: (Especifique de acuerdo al enfoque diferencial y territorial para los beneficiados y enumere cuántos son / solo si aplica)

| Enfoque Diferencial Y Territorial | Categoría | CANTIDAD |
|--|--------------------------------------|----------|
| Territorial | Urbano | 120 |
| | Rural | 40 |
| Sexo | Hombres | 105 |
| | Mujeres | 55 |
| Étnico | Indígena | 40 |
| | Afro | |
| | Rom | |
| Otras Situaciones Diferenciales | Personas Con Discapacidad | |
| | Víctimas | 10 |
| | LGTBIQ+ | |
| | Población Carcelaria | |
| | Desmovilizados | |
| Ciclo Vital | Pobreza Extrema | 20 |
| | Primera Infancia 0 - 5 Años | |
| | Infancia 6 - 11 Años | 60 |
| | Adolescencia y Juventud 12 - 17 Años | 80 |
| | Adulto Joven 18 - 25 Años | |
| | Adulto 26 - 60 Años | 6 |
| | Persona Mayor > 60 Años | 14 |

Nota: Se debe aclarar que la suma del total de beneficiarios no equivale al total de la población con enfoque diferencial, ya que un beneficiario puede pertenecer a más de un enfoque diferencial.

| | | | | |
|--|--|-----------------------------|--------------------------|---|
|  GOBERNACIÓN DEL TOLIMA | PLANEACIÓN ESTRATÉGICA Y DE COMUNICACIONES | | |  INDEPORTES TOLIMA |
| | FORMATO INFORME MENSUAL COORDINADORES – METODÓLOGOS | | | |
| VERSIÓN: 01 | RESPONSABLE: GERENTE | FECHA: 06/10/2024 | PÁGINA: 2 de 5 | CÓDIGO: GEC-R-03 |

1. Reporte de Actividades:

SUBREGION SURORIENTE

Grupos Regulares

| Municipio | Actividad |
|-----------|---|
| DOLORES | SE REALIZARON JUEGOS PRE DEPORTIVOS, ACTIVIDADES DE MEMORIA, JUEGOS EN EQUIPOS, DINÁMICAS INTERCULTURALES, DINÁMICAS DE INTERACCIÓN SOCIAL Y APRENDIZAJE EMOCIONAL, ETC |
| | Población Impactada JUVENTUD 20 BENEFICIARIOS |
| | Deporte / Liga RECREACION |
| | Contratista BENITO QUIJANO ALARCÓN |
| |  |

| Municipio | Actividad |
|-----------|--|
| DOLORES | SE REALIZARON RONDAS, CIRCUITOS MOTRICES DONDE SE TRABAJÓ LATERALIDAD, ESPACIO TEMPORAL, IDENTIFICO MI CUERPO, ACTIVIDADES PEDAGÓGICAS/RECREATIVAS CON COLORES, NÚMEROS, ETC |
| | Población Impactada INFANCIA 20 BENEFICIARIOS |
| | Deporte / Liga RECREACION |
| | Contratista BENITO QUIJANO ALARCÓN |
| |  |

| | | | | |
|--|--|--------------------------|-----------------------|---|
|  GOBERNACIÓN DEL TOLIMA | PLANEACIÓN ESTRATÉGICA Y DE COMUNICACIONES | | |  INDEPORTES TOLIMA |
| | FORMATO INFORME MENSUAL COORDINADORES – METODÓLOGOS | | | |
| VERSIÓN: 01 | RESPONSABLE: GERENTE | FECHA: 06/10/2024 | PÁGINA: 3 de 5 | CÓDIGO: GEC-R-03 |

| Municipio | Actividad | |
|-----------------|---|--------------------------|
| ALPUJARRA RURAL | ACTIVIDAD: Recreativa movimientos coordinados con cambios permanentes de velocidad y variedad en los movimientos, con y sin balón eliminando el participante que realice el movimiento contrario juego libre recreativo. | |
| | Población Impactada | JÓVENES 20 BENEFICIARIOS |
| | Deporte / Liga | RECREACION LÚDICA |
| | Contratista | GENTIL TORRES RAMÍREZ |
| | <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> | |

| Municipio | Actividad | |
|-----------------|---|----------------------------------|
| ALPUJARRA RURAL | se realizó charla de motivación personal y se motivó sobre la importancia de las actividades lúdico recreativas en el estado de ánimo y la salud. | |
| | Población Impactada | ADULTOS MAYORES 20 BENEFICIARIOS |
| | Deporte / Liga | LÚDICA RECREATIVA |
| | Contratista | GENTIL TORRES RAMÍREZ |
| | <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> | |

SUBREGION SUR

| Municipio | Actividad |
|---------------|--|
| ORTEGA | <ul style="list-style-type: none"> ● Construyendo: se hace una actividad de manualidades donde los niños deben de pintar con sus dedos la figura sin salirse de las líneas fomentando la expresión artística de cada niño. ● Socializando: hoy estamos haciendo juego de roles con una pelota haciendo Tingo tango y al que le toque tango nos va a decir qué le gustaría hacer cuando sea grande y nos demostrará una habilidad que tenga como cantar bailar o decir un chiste. |

| | | | | |
|--|--|--------------------------|----------------------|---|
|  GOBERNACIÓN DEL TOLIMA | PLANEACIÓN ESTRATÉGICA Y DE COMUNICACIONES | | |  INDEPORTES TOLIMA |
| | FORMATO INFORME MENSUAL COORDINADORES – METODÓLOGOS | | | |
| VERSIÓN: 01 | RESPONSABLE: GERENTE | FECHA: 06/10/2024 | PÁGINA 4 de 5 | CÓDIGO: GEC-R-03 |

| | |
|--|---------------------------|
| Población Impactada | INFANCIA 20 BENEFICIARIOS |
| Deporte / Liga | 1, 2, 3 A JUGAR |
| Contratista | LUIS ALBERTO ARIAS URUEÑA |
|  | |

| Municipio | Actividad | |
|--|---|---------------------------|
| ORTEGA | <ul style="list-style-type: none"> ● RECREA Ese juego consiste en poner siete aros a cada lado se ponen dos filas de niños se pone la misma cantidad de platos y el ganador es el que primero ponga todos los platos en cada aro. con ese juego se trabaja motricidad, agilidad y permite la interacción entre los niños ● RECREA: piedra, papel y tijera. Consiste en hacer una culebra en aros luego pongo en un extremo a un equipo y en el otro extremo al otro equipo cuando pite cada integrante saldrá saltando los aros y cuando se encuentren juegan piedra, papel o tijera luego de eso el que pierda sale y el que gana avanza saltando del equipo perdedor sale un nuevo integrante saltando hasta que gane los integrantes que pasen más rápido al otro lado este juego fomenta el compañerismo ..habilidad y motricidad | |
| | Población Impactada | JOVENTUD 20 BENEFICIARIOS |
| | Deporte / Liga | 1, 2, 3 A JUGAR |
| | Contratista | LUIS ALBERTO ARIAS URUEÑA |
|  | | |

Grupos Regulares

| Municipio | Actividad |
|---------------|--|
| ORTEGA | <ol style="list-style-type: none"> 1. Carrera de relevos: Divide a los niños en equipos y coloca una serie de obstáculos o marcas en el suelo. Cada niño debe correr hasta la primera marca, hacer una tarea (como tocar un objeto o hacer una figura) y luego regresar al punto de partida para pasar un objeto a su compañero de equipo. 2. Persecución: Un niño es el "perseguidor" y los demás deben correr para evitar ser atrapados. Cuando un niño es atrapado, se convierte en el nuevo perseguidor. |

| | | | | |
|--|--|--------------------------|----------------------|---|
|  GOBERNACIÓN DEL TOLIMA | PLANEACIÓN ESTRATÉGICA Y DE COMUNICACIONES | | |  INDEPORTES TOLIMA |
| | FORMATO INFORME MENSUAL COORDINADORES – METODÓLOGOS | | | |
| VERSIÓN: 01 | RESPONSABLE: GERENTE | FECHA: 06/10/2024 | PÁGINA 5 de 5 | CÓDIGO: GEC-R-03 |

| | | |
|--|--|----------------------------|
| | Población Impactada | INFANCIA 20 BENEFICIARIOS |
| | Deporte / Liga | RECREACION |
| | Contratista | JUAN SEBASTIAN GIRON TIQUE |
| |  | |

| Municipio | Actividad | |
|---------------|---|----------------------------|
| ORTEGA | Trompo Relámpago Objetivo: Fomentar la velocidad, la agilidad y la estrategia en los adolescentes. Instrucciones: 1. Divide a los adolescentes en equipos de 2-3 personas. 2. Coloca un trompo en el centro de un área designada. 3. Cada equipo debe tener un jugador que se coloque en la línea de salida. 4. Al sonar un silbato, el jugador debe correr hacia el trompo y tratar de hacerlo girar con la mano. 5. El jugador debe regresar a la línea de salida y tocar a su compañero de equipo para que este pueda intentar hacer girar el trompo. 6. El equipo que logre hacer girar el trompo durante más tiempo gana. | |
| | Población Impactada | JUVENTUD 20 BENEFICIARIOS |
| | Deporte / Liga | RECREACION |
| | Contratista | JUAN SEBASTIAN GIRON TIQUE |
| |  | |


BIVIANA ROCIO ROMERO ÁVILA
 Directora Deportiva y Recreativa
 Instituto Departamental de Deportes Del Tolima